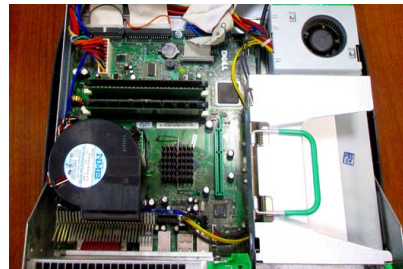
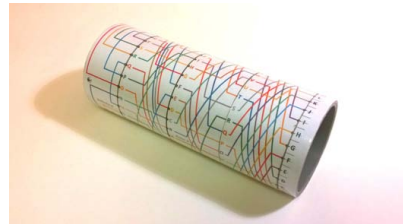




Numerical Artefacts Museum NAM-IP, asbl

Rue Henri Blès 192A
B5000 Namur (Salzinnes) - Belgique
info@nam-ip.be
Tél: +32 81 346499

Pour les réservations, s'adresser à
animation@nam-ip.be



Accueil des groupes scolaires au Computer Museum NAM-IP



L'accueil de groupes scolaires s'adresse aux étudiants à partir de la 4e primaire.

Vous souhaitez organiser une visite guidée, un atelier ou une journée au musée pour votre classe?

La découverte du Computer Museum vous réjouira à partir de la 4e primaire.

Les activités du NAM-IP peuvent avoir 2 volets:

- une visite guidée de 1h à 1h30 adaptée au groupe d'âge concerné
- un atelier pédagogique de 1h à 1h30 prolongeant la visite guidée

Offre pédagogique

L'apprentissage et la compréhension des nouvelles technologies est un défi majeur pour les jeunes générations du XXIe siècle qui font face à une évolution exponentielle des techniques. Alors qu'ils sont nés dans un monde numérique, ces *digital natives*, ces enfants du numérique ne l'utilisent pas toujours adéquatement car ils n'en comprennent ni l'origine ni le fonctionnement. Cet apprentissage est l'une des clés qui mène à une utilisation intelligente et raisonnée du monde connecté des ordinateurs, smartphones, réseaux sociaux...

Grâce à une série originale de cinq ateliers déconnectés et sans écrans, le service pédagogique du Computer Museum NAM-IP propose d'initier vos élèves à la compréhension de la révolution numérique. Ils découvriront l'origine du calcul et le développement de l'informatique par l'observation, la logique, la réflexion et le questionnement.

D'où vient l'informatique?

De quoi se compose un ordinateur?

Comment fait-il pour communiquer?

Comment traite-t-il toutes les données?

Comment fonctionnent les programmes?

Mes données personnelles sont-elles bien sécurisées?...

À la fin de chaque atelier, une courte animation sur notre borne Cybersimple propose aux étudiants des pistes pour mieux se protéger en ligne et ainsi limiter les risques de piratages, hameçonnages...

Ces ateliers sont couplés à une visite ludique de l'exposition permanente. Nos visites et nos ateliers ont été réalisés afin de répondre au maximum aux programmes scolaires et aux socles de compétences suivants:



- Enseignement fondamental et premier degré du secondaire:

Éveil, Éducation par la technologie et Mathématiques .

Notre objectif: faire comprendre les fondements de l'informatique et son implication dans la vie quotidienne.

- Enseignement secondaire général et technologique:

Éducation technique et technologique, Technologie et Mathématique . Notre objectif: permettre la construction d'un raisonnement logique et son application concrète en vue de résoudre une problématique donnée.

- Enseignement secondaire en informatique, électronique et micro-électronique:

2e et 3e degré en informatique de qualification et de transition, formations en électronique et en micro-électronique .

Notre objectif: participer à l'acquisition des compétences terminales.

Tarifs

- Entrées et visite guidée du musée - forfait par 15 personnes: 75 €
- Ateliers - forfait par 15 personnes: 50 €
- Premier accompagnant gratuit

En pratique

- Sous-groupes de 15 élèves maximum par atelier
- Prévoir un accompagnant par groupe de 15 élèves
- Réservation obligatoire au moins 3 semaines à l'avance à l'adresse animation@nam-ip.be
- Conditions générales de réservation

Ateliers proposés

1. • Qu'est-ce que l'algorithmique? À la découverte de la programmation
2. • Chiffrer et décrypter avec Enigma
3. • Un ordinateur vu de l'intérieur
4. • Calculer avec des outils et des machines, en décimal ou en binaire
5. • Visite approfondie de l'exposition
6. • Découverte ludique de l'exposition permanente et du musée



Numerical Artefacts Museum NAM-IP, asbl

Rue Henri Blès 192A
B5000 Namur (Salzinnes) - Belgique
info@nam-ip.be
Tél: +32 81 346499



Accueil des groupes scolaires



Offre pédagogique

Atelier n° 1 • Qu'est-ce que l'algorithmique? À la découverte de la programmation

"Un programme informatique fait ce que vous lui avez dit de faire, pas ce que vous voulez qu'il fasse."

Citation inspirée de la Loi de Murphy

L'objectif de cet atelier est de démystifier la notion d'algorithme. Par des petits jeux, sans même utiliser l'ordinateur, les participants découvriront successivement ce que sont les instructions, puis les programmes et en quoi consiste la conception d'un algorithme.

Durée de l'atelier 3h

*Un atelier est toujours lié à une visite guidée du musée
Possibilité d'ajouter d'autres ateliers au programme*

- 1ere partie : Visite du musée - 1h30
- 2eme partie : Atelier Algorithmique - 1h30

À la fin de chaque atelier, une courte animation sur notre borne Cybersimple propose aux étudiants des pistes pour mieux se protéger en ligne et ainsi limiter les risques de piratages, hameçonnages...

En pratique

- Pause pique-nique sur demande
- Visite et atelier entre 10h et 17h
- Nombre d'élèves : sous-groupes de 15 élèves maximum par atelier
- Prix : 125 € par tranche de 15 élèves (visite et atelier)
- À partir de la 4ème primaire

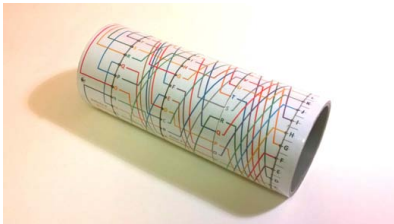
Réservation obligatoire minimum trois semaines à l'avance

Computer Museum NAM-IP - rue Henri Blès 192A - 5000 Namur
Tél.: +32 (0)81 34 64 99
animation@nam-ip.be



Numerical Artefacts Museum NAM-IP, asbl

Rue Henri Blès 192A
B5000 Namur (Salzinnes) - Belgique
info@nam-ip.be
Tél: +32 81 346499



Accueil des groupes scolaires



Offre pédagogique

Atelier n° 2 • Chiffrer et décrypter avec Enigma

La cryptographie est un élément essentiel de la protection de nos données sur internet et nos ordinateurs. En informatique, toutes les données sont chiffrées. Pour les lire, il faut posséder une clé de déchiffrement, liée à un algorithme de chiffrement appelé cryptosystème. Dans cet atelier, les étudiants exploreront l'importance de la cryptographie dans l'Histoire en testant l'évolution et la complexification des techniques de l'Antiquité à nos jours.

Durée de l'atelier 3h

*Un atelier est toujours lié à une visite guidée du musée
Possibilité d'ajouter d'autres ateliers au programme*

- 1ere partie : Visite du musée - 1h30
- 2ème partie : Atelier Chiffrer et décrypter avec Enigma - 1h30

À la fin de chaque atelier, une courte animation sur notre borne Cybersimple propose aux étudiants des pistes pour mieux se protéger en ligne et ainsi limiter les risques de piratages, hameçonnages...

En pratique

- Pause pique-nique sur demande
- Visite et atelier entre 10h et 17h
- Nombre d'élèves : sous-groupes de 15 élèves maximum par atelier
- Prix : 125 € par tranche de 15 élèves (visite et atelier)
- À partir de la 4ème primaire

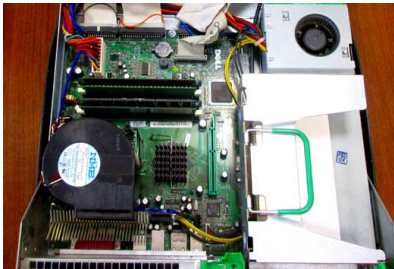
Réservation obligatoire minimum trois semaines à l'avance

Computer Museum NAM-IP - rue Henri Blès 192A - 5000 Namur
Tél.: +32 (0)81 34 64 99
animation@nam-ip.be



Numerical Artefacts Museum NAM-IP, asbl

Rue Henri Blès 192A
B5000 Namur (Salzinnes) - Belgique
info@nam-ip.be
Tél: +32 81 346499



Accueil des groupes scolaires



Offre pédagogique

Atelier n° 3 • Un ordinateur vu de l'intérieur

Ouvrir un ordinateur, c'est entrer dans les entrailles de l'informatique et décortiquer les organes qui le composent. Pour une utilisation intelligente de l'ordinateur, il est nécessaire d'en comprendre le fonctionnement. Chacun de ses composants est analysé et remplacé avec pour objectif de faire démarrer la machine. Dans cet atelier, les étudiants devront appliquer le schéma de Von Neumann afin de comprendre l'utilité et l'interactivité des composants qu'ils ont face à eux.

Durée de l'atelier 3h

*Un atelier est toujours lié à une visite guidée du musée
Possibilité d'ajouter d'autres ateliers au programme*

- 1ere partie : Visite du musée - 1h30
- 2ème partie : Atelier Un ordinateur vu de l'intérieur - 1h30

À la fin de chaque atelier, une courte animation sur notre borne Cybersimple propose aux étudiants des pistes pour mieux se protéger en ligne et ainsi limiter les risques de piratages, hameçonnages...

En pratique

- Pause pique-nique sur demande
- Visite et atelier entre 10h et 17h
- Nombre d'élèves : sous-groupes de 15 élèves maximum par atelier
- Prix : 125 € par tranche de 15 élèves (visite et atelier)
- À partir de la 4ème primaire

Réservation obligatoire minimum trois semaines à l'avance

Computer Museum NAM-IP - rue Henri Blès 192A - 5000 Namur
Tél.: +32 (0)81 34 64 99
animation@nam-ip.be



Numerical Artefacts Museum NAM-IP, asbl

Rue Henri Blès 192A
B5000 Namur (Salzinnes) - Belgique
info@nam-ip.be
Tél: +32 81 346499



Accueil des groupes scolaires



Offre pédagogique

Atelier n° 4 • Calculer avec des outils et des machines, en décimal ou en binaire

Cet atelier explore l'évolution de la machine à calculer; du boulier chinois jusqu'à l'arithmomètre à manivelle; par l'application de méthodes anciennes de calcul. L'homme compte en décimal, l'ordinateur en binaire et passer de l'un à l'autre n'est pas toujours aisé.

Les étudiants seront confrontés aux machines dans le but de comprendre leur fonctionnement et de résoudre des problèmes simples. Ils seront initiés au calcul binaire et à sa conversion décimale. L'objectif est de leur faire comprendre la méthode de calcul de l'ordinateur.

Durée de l'atelier 3h

Un atelier est toujours lié à une visite guidée du musée

Possibilité d'ajouter d'autres ateliers au programme

- 1ere partie : Visite du musée - 1h30
- 2eme partie : Atelier Calculer avec des outils et des machines, en décimal ou en binaire- 1h30

À la fin de chaque atelier, une courte animation sur notre borne Cybersimple propose aux étudiants des pistes pour mieux se protéger en ligne et ainsi limiter les risques de piratages, hameçonnages...

En pratique

- Pause pique-nique sur demande
- Visite et atelier entre 10h et 17h
- Nombre d'élèves : sous-groupes de 15 élèves maximum par atelier
- Prix : 125 € par tranche de 15 élèves (visite et atelier)
- À partir de la 4ème primaire

Réservation obligatoire minimum trois semaines à l'avance

Computer Museum NAM-IP - rue Henri Blès 192A - 5000 Namur
Tél.: +32 (0)81 34 64 99
animation@nam-ip.be



Numerical Artefacts Museum NAM-IP, asbl

Rue Henri Blès 192A
B5000 Namur (Salzinnes) - Belgique
info@nam-ip.be
Tél: +32 81 346499



Accueil des groupes scolaires

Offre pédagogique

Atelier n° 5 • Visite approfondie de l'exposition

Les étudiants découvriront l'atelier de mécanographie à cartes perforées et réaliseront une visite augmentée et ludique des expositions permanente et temporaire. L'objectif est de proposer des pistes de réflexion sur l'évolution de l'informatique et les questions éthiques qu'elle pose.

Durée de l'atelier 3h

*Un atelier est toujours lié à une visite guidée du musée
Possibilité d'ajouter d'autres ateliers au programme*

- 1ere partie : Visite du musée - 1h30
- 2ème partie : Démonstration de l'atelier de mécanographie - 1h30

À la fin de chaque atelier, une courte animation sur notre borne Cybersimple propose aux étudiants des pistes pour mieux se protéger en ligne et ainsi limiter les risques de piratages, hameçonnages...

En pratique

- Pause pique-nique sur demande
- Visite et atelier entre 10h et 17h
- Nombre d'élèves : sous-groupes de 15 élèves maximum par atelier
- Prix : 125 € par tranche de 15 élèves (visite et atelier)
- À partir de la 4ème primaire

Réservation obligatoire minimum trois semaines à l'avance

Computer Museum NAM-IP - rue Henri Blès 192A - 5000 Namur
Tél.: +32 (0)81 34 64 99
animation@nam-ip.be



Numerical Artefacts Museum NAM-IP, asbl

Rue Henri Blès 192A
B5000 Namur (Salzinnes) - Belgique
info@nam-ip.be
Tél: +32 81 346499



Accueil des groupes scolaires



Offre pédagogique

Atelier n° 6 • Découverte ludique de l'exposition permanente et du musée

En parcourant un plateau de jeu, les étudiants auront l'occasion d'approfondir leur visite du musée de façon ludique. L'objectif de cet atelier est d'acquérir des connaissances sur l'informatique et son histoire en répondant à des questions et en participant à des épreuves issues des autres ateliers pédagogiques.

Durée de l'atelier 3h

*Un atelier est toujours lié à une visite guidée du musée
Possibilité d'ajouter d'autres ateliers au programme*

- 1ère partie : Visite du musée - 1h30
- 2ème partie : Jeu en équipes - 1h30

À la fin de chaque atelier, une courte animation sur notre borne Cybersimple propose aux étudiants des pistes pour mieux se protéger en ligne et ainsi limiter les risques de piratages, hameçonnages...

En pratique

- Pause pique-nique sur demande
- Visite et atelier entre 10h et 17h
- Nombre d'élèves : sous-groupes de 15 élèves maximum par atelier
- Prix : 125 € par tranche de 15 élèves (visite et atelier)
- À partir de la 4ème primaire

Réservation obligatoire minimum trois semaines à l'avance

Computer Museum NAM-IP - rue Henri Blès 192A - 5000 Namur
Tél.: +32 (0)81 34 64 99
animation@nam-ip.be